

## OS Windows – Ovládanie

### Práca s myšou

- stisk ľavého tlačidla = LC – výber objektov
- dvojtisk ľavého tlačidla = 2xLC – spustenie programu, resp. otvorenie zložky, dokumentu
- stisk pravého tlačidla = RC – vyvolanie tzv. kontextového menu
- vlečenie objektu myšou = D&D – stlač LC – ťahaj – pusť, využíva sa na premiestnenie objektov, zmenu veľkosti, kreslenie, kopírovanie...

Windows = okná = každý program beží v samostatnom okne na pracovnej ploche PP.

### Pracovná plocha PP

Sa skladá z:

- 1) Hlavný panel HP. Dá sa nastaviť, aby sa skrýval. Tvoria ho:
  - a) Tlačidlo Štart: po LC (alebo Alt S, alebo Win) sa zobrazia:
    - Najčastejšie spustené programy
    - Všetky programy
    - Tento počítač
    - Dokumenty
    - Hľadať
    - Ovládací panel
    - Príkazový riadok
    - Posledné otvorené dokumenty
    - Vypnutie PC

Ak chceme toto zobrazovanie zmeniť, RC na Štart → Vlastnosti → Ponuka Štart → Prispôbiť.

- b) Panel rýchleho spustenia: tu sú ikony programov, ktoré spustíme 1xLC. Nemusí byť zapnutý – RC na panel úloh → Panely s nástrojmi → Panel rýchleho spustenia. Program do neho pridáme s D&D z plochy.
  - c) Panel úloh – tu sú spustené programy, prepínanie s LC alebo AltTab.
  - d) Informačný panel – vpravo – je tu klávesnica, hodiny, ikony USB a niektorých programov. Zmena klávesnice – s LC → výver. Zmena času a dátumu 2xLC.
- 2) Plocha s ikonami zástupcov programov. Program otvoríme s 2xLC. Úprava plochy sa robí: Na ploche RC → Vlastnosti → a nastavíme obrázok pozadia, tému, šetrič obrazovky a jej napájanie, rozlíšenie, veľkosť ikon a ich rozostup, farby atd. Zástupcov programov na PP vytvoríme tak, že cez Štart si vyberieme program, ale nie s LC, ale cez RC → odoslať na plochu.

### Práca s oknami

- V okne sa v hornom pravom rohu nachádzajú ikony pre minimalizáciu/ maximalizáciu/obnovenie/ zatvorenie okna.
- Zmenu veľkosti okna vykonáme vlečením za rohy okna.
- Okno premiestnime vlečením za ľubovoľné miesto titulnej lišty.



### Vytvorenie novej zložky, zástupcu

RC na PP → Nový objekt → zložky, alebo zástupcu programu. Pri vytvorení zástupcu prechádzame zložkami, kým nenájdeme programu.

### **Premenovanie objektov**

LC na meno – alebo F2 - a prepíšeme starý názov na nový.

### **Odstránenie objektov**

Označené odveľčieme do koša alebo s Del. Trvalo odstránime s Shift Del.

### **Kopírovanie ( CtrlC )**

- D&D z okna do okna, pri kopírovaní v rámci toho istého disku s Ctrl
- Ctrl C nakopírujeme objekty do schránky, a potom vložíme pomocou Ctrl V ,
- s RC → Kopírovať , v cieľovej zložke RC → Vložiť

### **Presun (Ctrl X)**

Je kopírovanie, len súbor nezostane na pôvodnom mieste, vystrihnutý súbor vložíme s Ctrl V.

### **Označenie viacerých objektov**

Sa robí s LC tak, že súvislú radu objektov označíme s Shift, nesúvislú s Ctrl.

### **Hľadanie = F3**

### **Ovládací panel**

Slúži na nastavenie Windows, ako aj správu HW.

### **Kontextové menu**

Zjaví sa po RC alebo klávese napravo od pravého Alt. Môže byť v každom programe iné. Poskytuje možnosti páče v programe alebo s objektom ako Odoslať (na plochu, Bluetooth, mail...), vystrihnúť, kopírovať, vložiť, a zistiť Vlastnosti objektu – veľkosť, oprávnenie, rozmery atd. Povybratí činnosti sa otvorí dialógové okno.

### **Správca úloh Windows**

Slúži na sledovanie a vypínanie spustených programov a služieb alebo aj počítača. Spustíme ho s: Ctrl Shift Esc, alebo Ctrl Alt Del – tu môžeme PC aj zamknúť, odhlásiť sa alebo vypnúť PC.